

中高齡傳統產業勞工休閒遊憩需求之研究

—以高雄縣市地區為例

李宗潔**

東方技術學院 觀光與休閒事業管理系 助理教授

摘要

當政府高舉「綠色矽島」做為經濟政策發展目標時，許多與「矽島」無關的傳統產業都在心裡抱怨：那我們怎麼辦？在政府公布的傳統產業振興方案中，除了以振興股市為著眼點，協助上市上櫃的傳統產業在資本市場募集資金外，也希望針對強化基層人力、中高齡勞工的就業競爭力，提出對策。而當政府熱情擁抱知識經濟時，該如何協助為數眾多的中高齡失業者享受知識經濟帶來的好處？如果政府未能及時正視這個問題，恐怕在目前全面實施週休二日，中南部傳統產業勞工的失業問題可能還會更加嚴重。

在國內失業率不斷向上攀升之際，四十歲以上的中高齡失業勞工人數約四萬多人，佔勞動人口的百分之一點六七。國內社會福利團體更發現不少中高齡失業勞工有在家施暴的狀況發生，中高齡失業所造成的問題將會不斷浮現。

休閒遊憩為人類基本需求之一，藉由休閒遊憩的進行，人才得以舒解壓力、放鬆心情、增廣見聞……等，但因現存的經濟環境狀況與休閒遊憩需求有直接的相關。例如在經濟蕭條的時期，當物價、生活費用齊漲及失業率上升等現象發生，而造成痛苦指數不斷向上攀升時，失業者除了必要用品的開銷外，將無閒錢用在休閒遊憩的享受上；而那些有工作者，也通常會節省休閒遊憩的開支，以應未來之需。因此，那些較需花錢的遊憩活動將會漸漸地減少，人們反而會轉向到一些不需開銷或是少量費用的地點進行活動。

目前，政府以高科技產業為經濟發展目標的前提下，對於中高齡傳統產業勞工的衝擊也會帶來不少的影響，在於中高齡勞工較缺乏新技術的技能，容易因產業結構的轉變而面臨失業。本研究乃運用休閒遊憩需求為理論架構，以問卷調查的方式，用因果關係研究的量化研究方法，來說明中高齡傳統產業勞工在產業結構轉變下，對於休閒遊憩需求程度的相關因素之探討。

中高齡失業勞工所帶來的真正效益，更是一個值得研究的課題，從而提升休閒遊憩活動的參與量與民眾的生活品質，則是本研究所欲達成的目標。

關鍵詞：中高齡勞工、失業、休閒遊憩、高科技產業、產業結構